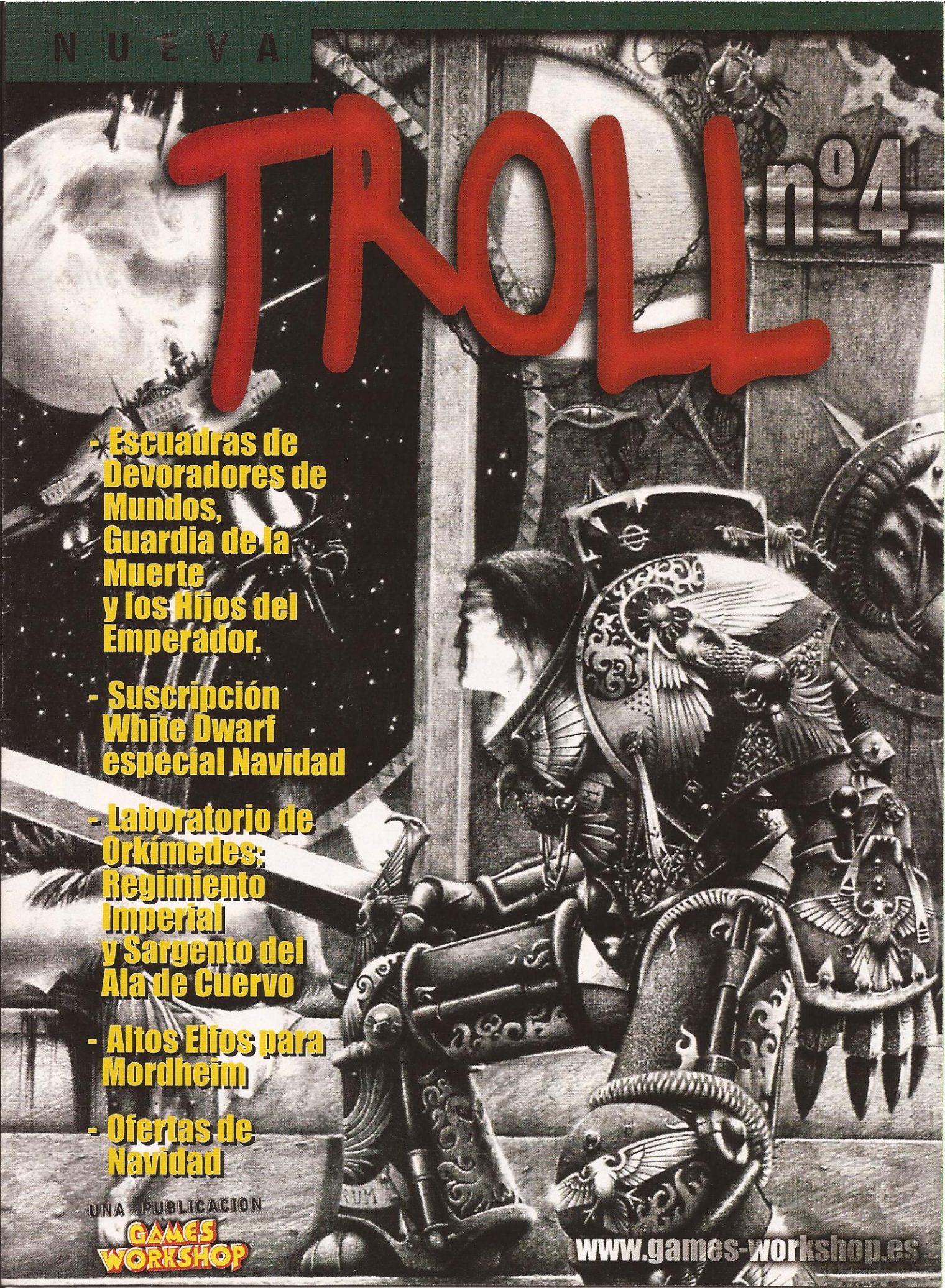
NUEVA

TROLL nº4

- Escuadras de Devoradores de Mundos, Guardia de la Muerte y los Hijos del Emperador.
- Suscripción White Dwarf especial Navidad
- Laboratorio de Orkímedes: Regimiento Imperial y Sargento del Ala de Cuervo
- Altos Elfos para Mordheim
- Ofertas de Navidad



UNA PUBLICACION GAMES WORKSHOP

www.games-workshop.es

EDITORIAL

¡FELIZ NAVIDAD! GAMES WORKSHOP VENTA DIRECTA ESTALIA...

Ya estamos otra vez en Navidad y todos volvemos a ser buenos, incluso el Señor de los Esclavos... ¡No, nunca!

Bueno, puede que sólo un poco.

Más sobre Mordheim: los hijos de Nagarythe llegan hasta las puertas de la Ciudad de los Condenados para unirse a las bandas de Hombres Bestia, Bretonianos y Orcos y Goblins, pero recuerda que sólo estarán disponibles a través de Venta Directa.

Hay **NUEVOS PREMIOS** para nuestras Cartillas "Kraneoz", compruébalos. Queremos agradecer todas las cartas que nos han llegado con vuestras opiniones sobre esta iniciativa. Realmente, nuestro único deseo es el de intentar que todo el mundo esté contento (me parece que la atmósfera Navideña que se respira empieza a hacerme efecto...).

El Club Troll se enorgullece en presentar más miniaturas antiguas. Este mes se trata de las más famosas **LEGIONES DE TRAIDORES**.

Orkímedes, que parece haberse recuperado de su "accidente", ha conseguido un **REGIMIENTO IMPERIAL ALTERNATIVO** y una **MOTOCICLETA DEL ALA DE CUERVO** con restos y pequeñas piezas de varios kits de metal.

Este mes también encontrarás dos **SUSCRIPCIONES** a la White Dwarf muy especiales, que sólo estarán disponibles durante este mes en Venta Directa. Estas ofertas incluyen miniaturas descatalogadas.

No olvides echar un vistazo a la sección de Venta Directa en la White Dwarf. En la revista encontrarás, además de las novedades de este mes, más ofertas e información sobre Venta Directa...

La **CAMPAÑA NARRATIVA** está yendo muy bien. Sólo haceros una puntualización: el episodio de Noviembre era el número III y no el II (fue error mío, os pido disculpas). Por cierto, gracias a todos los que habéis enviado vuestros informes de batalla de "Los Caballeros de Fort Magnus". Todavía estáis a tiempo de enviar vuestros partes de guerra del escenario de Noviembre. Podéis hacerlo hasta Diciembre, ya que será en Enero cuando salga el nuevo episodio. ¡Esperamos vuestras fotografías!

Ahora es el momento de presentaros a **"EL GUARDIÁN DE LAS REGLAS"**. Él será el encargado de solucionar todas vuestras dudas acerca del reglamento, así que, a partir de ya, podéis escribirle a la siguiente dirección de E-mail: **guardiándelasreglas@games-workshop.es.**

Si, por el contrario, queréis realizar un pedido o comunicarnos algún problema que hayáis tenido, podéis seguir haciéndolo a nuestra dirección actual: **Troll@games-workshop. es**

Akxel, Señor de los Esclavos

TABLERO DE CONTACTOZ

QUEREMOS QUE EL TABLERO DE CONTACTOZ SIRVA PARA QUE PUEDAS CONOCER A MAS AFICIONADOS AL HOBBY GAMES WORKSHOP. ¿BUSCAS A ALGUIEN CON QUIEN JUGAR UNA PARTIDA? ¿QUIERES SABER SI EXISTE ALGUN CLUB EN LA CIUDAD DONDE VIVES? ENVIANOS TUS DATOS Y DATE A CONOCER EN NUESTRO TABLERO DE CONTACTOZ.

Desafío: Warhammer 40,000
e-mail: osucaru69@hotmail.com
Nombre: Óscar Pera Cegarra
Localidad: Calella de Mar (Barcelona)
Edad: 18
Ejército: Orkos

Desafío: Busco gente de Esplugues de Llobregat que quiera pasar buenos ratos jugando a Warhammer, Warhammer 40,000 o Mordheim.
e-mail: Aragorn_verni@hotmail.com
Nombre: Adrià Vernetta Rubio
Localidad: Esplugues de Llobregat (Barcelona)
Ejército: Altos Elfos, Marines del Caos y varias bandas de Mordheim.

Desafío: Todo aquel que desee morir a manos de marines del kaos que me escriba.
e-mail: xontxi@eresmas.com
Localidad: Barcelona
Edad: 21
Ejército: Marines del Kaos

Desafío: Warhammer
e-mail: bbc@tinet.fut.es
Nombre: Bruno Bonaventure Casas
Localidad: Torredenbarra (Tarragona)
Edad: 35, con espíritu muy joven
Ejército: Bretonia, Mercenarios, Orcos y Goblins

TROLL2GAMES-WORKSHOP. ES

MORDHEIM

El Heraldo de Mordheim

ALTOS ELFOS PARA MORDHEIM

Este mes os presentamos otra novedad exclusiva de Venta Directa: la banda de Altos Elfos para Mordheim junto con la primera parte de sus reglas oficiales.

Los Altos Elfos han llegado a la Ciudad de los Condenados en busca de algo. ¿Se trata de una venganza? ¿Están persiguiendo a los seguidores del Rey Brujo? Sea la razón que sea, los hijos de Nagarythe están aquí y las sombras se han alzado y envuelven la Ciudad de los Condenados...

La caja de banda está compuesta por:

- 1 Maestro de las Sombras (miniatura de metal)
- 3 Caminantes de las Sombras (miniaturas de metal)
- 1 Novicio Guerrero Sombrío (miniatura de metal)
- 2 Guerreros Sombríos (miniaturas de metal)

* La banda completa sólo cuesta 3.795 Pta/22,81 € (y, además, por su compra conseguirás 1 Kráneo de regalo).

"La guerra no finaliza nunca. La oscuridad todavía está presente en el mundo y los Hijos de Nagarythe crecen lentamente, pero su odio por los de piel oscura no morirá jamás."

Alith Anar, el Rey Sombrío

También puedes conseguir a través de Venta Directa las bandas de Orcos y Goblins, Bretonianos y Hombres Bestia. Todas para Mordheim. ¡LLAMA AHORA A VENTA DIRECTA SI QUIERES CONOCER MÁS DETALLES!

Hijos de Nagarythe

(Guerreros Sombríos en Mordheim)

Reglas Especiales

ODIAN A LOS ELFOS OSCUROS: todos los Guerreros de una banda de Guerreros Sombríos (a excepción de los posibles Espadas de Alquiler) sienten un odio ancestral contra los Elfos Oscuros.

VISTA EXCELENTE: los Elfos tienen una vista que no puede igualar ningún humano. Todos los Elfos de una banda de Guerreros Sombríos pueden localizar a enemigos ocultos desde el doble de distancia que cualquier otro guerrero (seis veces el valor de su atributo de Iniciativa en centímetros).

DETRACTORES DEL VENENO: la utilización de venenos y drogas diversas es una especialidad de los Elfos Oscuros. Por ello, más incluso que cualquier otro tipo de Alto Elfo, los Guerreros Sombríos desprecian el uso del veneno. Los miembros de una banda de Guerreros Sombríos no pueden utilizar veneno de ningún tipo.

LOS QUE NO OLVIDAN: además del odio que sienten por sus corruptos parientes, los Nagarythes tienen una larga tradición de enfrentamientos contra las fuerzas del Caos. En partidas en las que haya varios jugadores, una banda de Guerreros Sombríos nunca podrá aliarse con una banda de naturaleza caótica (Poseídos, Skavens, Hombres Bestia, Elfos Oscuros, etc.).

TOLERANTES: debido a su condición de extraños entre su propia raza, los Elfos de Nagarythe han aprendido a relajar su desprecio natural hacia las "razas inferiores" e incluso se han unido esporádicamente a algunas de ellas. Una banda de Guerreros Sombríos puede alquilar cualquier tipo de Espada de Alquiler que no sea de naturaleza caótica o malvada (así que nada de Skavens, Poseídos, Hombres Bestia, Elfos Oscuros, No Muertos, etc.). Además, también rehusan la compañía de cualquier especialista en venenos (así que nada de Asesinos).

Elección de Guerreros

Una banda de Guerreros Sombríos debe inclur un mínimo de tres miniaturas. Dispones de 500 coronas de oro para gastar. El número máximo de guerreros permitido en una banda nunca podrá superar los 15.

Héroes:

SEÑOR DE LAS SOMBRAS: cada banda de Guerreros Sombríos debe incluir un Señor de las Sombras. ¡Ni más ni menos!

CAMINANTES DE LAS SOMBRAS: tu banda puede incluir un máximo de tres Caminantes de las Sombras.

TEJEDORES DE SOMBRAS: tu banda puede incluir un Tejedor de Sombras.

Secuaces:

GUERREROS SOMBRÍOS: puedes incluir tantos Guerreros Sombríos como quieras.

Novicios Sombríos: puedes incluir tantos Novicios Sombríos como quieras.

Experiencia Inicial

El Señor de las Sombras empieza con 20 puntos de experiencia.

Los Caminantes de las Sombras empiezan con 12 puntos de experiencia.

El Tejedor de Sombras empieza con 12 puntos de experiencia.

Todos los Secuaces empiezan con 0 puntos de experiencia.

Tablas de Habilidades de los Guerreros Sombríos

	Combate	Disparo	Académicas	Fuerza	Velocidad	Esp.
Señor de las Sombras	SÍ	SÍ	SÍ	NO	SÍ	SÍ
Caminante de las Sombras	SÍ	SÍ	NO	NO	SÍ	SÍ
Tejedor de Sombras	SÍ	NO	SÍ	NO	SÍ	SÍ

Listas de Equipo para Guerreros Sombríos

Las siguientes listas son utilizadas por las bandas de Guerreros Sombríos para escoger sus armas.

Armas de Combate Cuerpo a Cuerpo

Daga	1ª gratis/2 co
Espada	10 co
Arma a dos manos	15 co
Lanza	10 co
Arma de Ithilmar*	precio normal x 2

Armas de Proyectiles

Arco	10 co
Arco Largo	15 co
Arco Elfo	35 co

Armaduras

Casco	10 co
Armadura ligera	20 co
Escudo	5 co
Armadura de Ithilmar*	60 co

Equipo Vario

Estandarte de Nagarythe*	75 co
Cuerno de guerra de Nagarythe*	25 co
Capa élfica	75 co
Vino élfico*	50 co
Piedras rúnicas élficas*	50 co

*Sólo Héroes: estos precios especiales representan la relativa frecuencia con que se encuentran estos objetos en Ulthuan. Cuando intentan encontrar alguno de estos objetos en Mordheim (o Lustria), los Guerreros Sombríos pagan lo mismo que las otras bandas y deben tirar para buscarlos siguiendo el procedimiento habitual. No es necesario efectuar esta tirada cuando se recluta una banda de Guerreros Sombríos por primera vez.

Héroes

1 Señor de las Sombras

Reclutamiento: 70 coronas de oro

El título de Señor de las Sombras es muy respetado entre los Guerreros Sombríos... Se concede a aquellos que han luchado durante tanto tiempo en las sombrías guerras que pueden dominar la oscuridad desde la que luchan. A menudo, se trata de un miembro de la nobleza de Nagarythe, el Capitán de los Guerreros Sombríos, al que se conoce con el título honorífico de "Señor de las Sombras". Estos orgullosos y recios guerreros a menudo lideran una pequeña banda de seguidores en busca de una nueva vida mejor que la culpable caridad y las molestas visiones de pobreza de algunas partes de Ulthuan.

M	HA	HP	F	R	H	I	A	L
10	5	5	3	3	1	6	1	9

Armas/Armadura: el Señor de las Sombras puede equiparse con cualquier arma y armadura elegida de entre las de la lista de equipo para Guerreros Sombríos.

Reglas Especiales

Jefe: cualquier guerrero a 15 centímetros o menos del Señor de las Sombras puede utilizar su atributo de Liderazgo cuando deba efectuar un chequeo de liderazgo.

0–3 Caminantes de las Sombras

Reclutamiento: 45 coronas de oro

Un paso por debajo del título de Señor de las Sombras está el de Caminante de las Sombras. Se considera Caminante de las Sombras a alguien que camina entre las sombras y ha entablado amistad con la oscuridad y que, pese a no poder dominarla, suele recibir ayuda de ella siempre que se la pide.

M	HA	HP	F	R	H	I	A	L
10	5	4	3	3	1	6	1	8

Armas/Armadura: los Caminantes de las Sombras pueden equiparse con cualquier arma y armadura elegida de entre las de la lista de equipo para Guerreros Sombríos.

0–1 Tejedor de Sombras

Reclutamiento: 45 coronas de oro

Todos los Altos Elfos tienen aptitudes innatas para la magia, pero a aquellos que poseen las mejores aptitudes se les enseña cómo utilizar los vientos de la magia a voluntad. Los Tejedores de Sombras son los hechiceros de Nagarythe. Debido a la naturaleza de su guerra interminable contra los Elfos Oscuros, los magos de Nagarythe tienden a especializarse en un tipo de magia que les permite utilizar las sombras para ocultar su presencia y confundir a sus enemigos. De hecho, su nombre proviene de la manera en que utiliza la magia... como un experto tejedor, el Tejedor de Sombras recoge los hilos de las sombras y crea con ellos intrincadas formas a su elección.

M	HA	HP	F	R	H	I	A	L
10	4	4	3	3	1	6	1	8

Armas/Armadura: el Tejedor de Sombras puede equiparse con cualquier arma y armadura elegida de entre las de la lista de equipo para Guerreros Sombríos. No obstante, si lleva armadura, no podrá lanzar hechizos.

Reglas Especiales

Hechicero: el Tejedor de Sombras es un Hechicero y puede utilizar las listas de Magia de las Sombras.

Secuaces (Reclutados en grupos de 1–5)

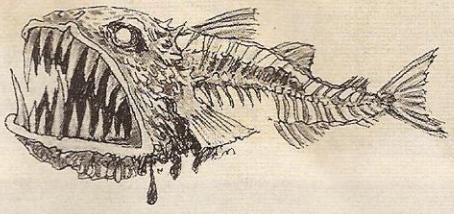
Guerreros Sombríos

Reclutamiento: 35 coronas de oro

La mayoría de los guerreros de una banda de Guerreros Sombríos son veteranos que han participado como mínimo en una batalla. Todos han perdido a algún ser querido a manos de los depravados Elfos Oscuros.

M	HA	HP	F	R	H	I	A	L
10	4	4	3	3	1	6	1	8

Armas/Armadura: pueden equiparse con cualquier arma y armadura elegida de entre las de la lista de equipo para Guerreros Sombríos.



Novicios Sombríos

Reclutamiento: 25 coronas de oro

Los Novicios son Elfos Sombríos recién incorporados a la banda que no se han visto implicados en ninguna batalla. A menudo se trata de los primos menores de los Guerreros Sombríos, que abandonan Ulthuan por primera vez. Debido a su dura existencia, no obstante, el paso de Novicio a Guerrero profesional suele ser bastante rápido.

M	HA	HP	F	R	H	I	A	L
10	3	3	3	3	1	6	1	7

Armas/Armadura: pueden equiparse con cualquier arma y armadura elegida de entre las de la lista de equipo para Guerreros Sombríos.

Habilidades especiales de los Guerreros Sombríos

Los Héroes de los Guerreros Sombríos pueden utilizar la siguiente Tabla de Habilidades en lugar de las habituales.

Infiltración

Esta habilidad es exactamente igual a la habilidad Skaven del mismo nombre.

Ver en las Sombras

Los sentidos del guerrero se han desarrollado espectacularmente debido a los años que ha pasado entre las sombras. Siempre podrá cargar a un contrincante que esté dentro de su alcance aunque no lo pueda ver todavía (en lugar de tener que estar a 10 cm o menos, como es habitual). Además, el alcance al que el guerrero puede detectar enemigos ocultos se dobla.

Ocultarse entre las Sombras

A lo largo de los años, los Guerreros Sombríos han aprendido a quedarse estáticos en un lugar y permanecer indetectables incluso para los sentidos ultradesarrollados de sus primos los Elfos Oscuros. Un enemigo que intente detectar a un guerrero que esté oculto de esta manera debe dividir por dos su atributo de Iniciativa antes de calcular la distancia.

Francotiradores

Las largas temporadas de guerrilla contra los Elfos Oscuros han enseñado a los Guerreros Sombríos cómo atacar surgiendo de entre las sombras sin ser vistos. Si está oculto, un guerrero con esta habilidad puede disparar proyectiles o lanzar hechizos y seguir oculto.

Constitución Recia

El guerrero es fuerte según los cánones élficos y es capaz de realizar proezas de fuerza que no se suelen ver entre los habitantes de Ulthuan. Un guerrero con esta habilidad puede elegir habilidades de la Tabla de Habilidades de Fuerza. Esta habilidad no la pueden elegir los Tejedores de Sombras.

Señor de las Runas

El Tejedor de Sombras ha aprendido a dominar el poder de las runas élficas hasta un grado que pocos magos pueden igualar. Cuando utilices piedras rúnicas élficas, obtendrás un +1 a la tirada para dispersar hechizos. Además, el mago puede grabar una de estas runas sobre las armas y la armadura de uno de sus compañeros. Ese miembro de la banda podrá repetir, una vez por batalla, una tirada de salvación o una tirada de parada no superada. Después de cada partida, las runas pierden su poder y se deben volver a grabar. Esta habilidad es exclusiva del Tejedor de Sombras.

En el próximo número de la Troll encontrarás el nuevo equipo propio de los Hijos de Nagarythe, así como la magia que sólo el Tejedor de Sombras sabe utilizar.

Club Troll

¡Bienvenidos a otra fabulosa oferta exclusiva del Club Troll! El Club Troll es un club exclusivo, únicamente para los suscriptores de la revista White Dwarf.

Tras el éxito obtenido con las Esclavas de Asdrubal Vect, pensamos en algunas miniaturas para los jugadores del Caos... y hemos conseguido traer directamente desde El Ojo del Terror las primeras LEGIONES DE TRAIDORES. La Guardia de la Muerte de Mortarion, los Devoradores de Mundos de Angrom y los Hijos del Emperador de Fulgrim.

Cada pack contiene:

- 5 Marines de los Devoradores de Mundos
- 5 generadores dorsales del Caos
- 5 peanas redondas

Cada pack contiene:

- 4 miniaturas de los Hijos del Emperador
- 1 Marine Ruidoso de los Hijos del Emperador
- 5 generadores dorsales del Caos
- 5 peanas redondas

Cada pack contiene:

- 5 Marines de la Guardia de la Muerte
- 5 generadores dorsales del Caos
- 5 peanas redondas

Sólo 4.995 Pta
30,02 €
+1 KRÁNEO de regalo

PACKS EN EXISTENCIAS LIMITADAS. LAS MINIATURAS PRECISAN DE MONTAJE Y PINTADO.

PACKS DE NAVIDAD
SÓLO EN VENTA DIRECTA

Aquí, en la cueva, los Trolls se han puesto manos a la obra y han preparado estos espectaculares packs que incluyen miniaturas de leyenda que sólo están disponibles a través de Venta Directa. Estos packs son ideales para empezar un ejército o para ampliarlo si ya lo tienes; y, además, incluyen miniaturas realmente espectaculares y disponibles por vez primera en España. Algunos de los packs incluyen también elementos de escenografía para darle un mejor aspecto al campo de batalla. ¡Apresúrate, pues los packs son limitados!

Además, rebuscando en nuestra cueva, hemos encontrado blisters de Necromunda, Epic 40,000 y Gorkamorka que desde ahora mismo tienes a tu disposición a precios realmente increíbles.

ELDARS

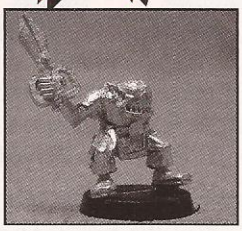
- 2 cajas de Guardianes Eldar
- 10 Guardianes Espectrales
- 1 Dreadnought
- **2 Guardianes de las Almas (Brujos de leyenda)**
- **1 Vidente de Leyenda**
- **1 Dreadnought de leyenda clase Vampire**
- 12 KRÁNEOZ

El precio de este pack es de tan sólo 36.615 Pta 220,06 €

ORKOS

- 2 cajas de Guerreros Orkos
- 1 caja de Granaderoz
- 1 caja de Tropaz de Azalto
- 1 caja de Chicoz Duroz
- 1 Dreadnought Orko
- 1 bister de Kemadorez
- 2 blisters de Petatanquez
- **1 Kaudillo Orko del Klan Luna Malvada de leyenda**
- **1 Orko Kabezadizforme del Klan Luna Malvada de leyenda**
- **1 Manitaz de leyenda**
- **1 Mekániko de leyenda**
- **4 miniaturas de Snotlings diferentes de leyenda**
- 11 KRÁNEOZ

El precio de este pack es de tan sólo 36.625 Pta 220,12 €



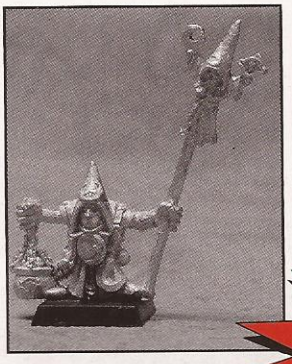
El precio de este pack es de tan sólo 20.645 Pta 124,08 €

ORCOS

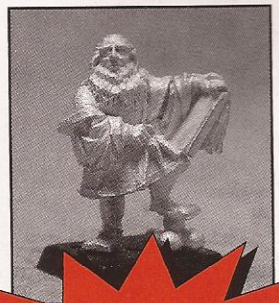
- 2 cajas de regimiento de Guerreroz Orcos
- 20 miniaturas de Arkeroz Orcos de plástico de la nueva edición de Warhammer
- 20 miniaturas de Guerreroz Orcos de plástico de la nueva edición de Warhammer
- 2 Karros Orcos
- 1 Chamán Orco
- 1 Kaudillo Orco montado en Jabalí
- Escenografía para un pueblo Orco: Incluye 4 tiendas, 1 Torre de Guardia y 2 ídolos Orcos
- 6 KRÁNEOZ

GOBLIN NOCTURNOS

- 3 cajas de regimiento de Goblins Nocturnos
- 1 blister de Pastores de Garrapatos
- 2 blisters de Garrapatos Saltarines
- 4 blisters de Goblins Nocturnos con Redes
- 1 Kaudillo Goblin Nocturno y un Garrapato Gigante
- 1 Chamán Goblin Nocturno de leyenda
- 9 Fanáticos Goblins Nocturnos de leyenda
- 8 KRÁNEOZ



El precio de este pack es de tan sólo 25.025 Pta 150,40 €



El precio de este pack es de tan sólo 26.950 Pta 161,97 €

EL IMPERIO

- 2 cajas de regimiento de Tropas del Imperio
- 1 caja de regimiento de Caballeros Imperiales
- 1 Cañón de Salvas
- 2 cajas de Milicia Imperial
- 1 Hechicero de Batalla Imperial
- 1 Mortero o Cañón Imperial
- Leonardo da Miragliano
- 1 miniatura de leyenda: General del Imperio en Pegaso
- 8 KRÁNEOZ

¡Enormes descuentos en blisters de NECROMUNDA, EPIC 40,000 y GORKAMORKA.

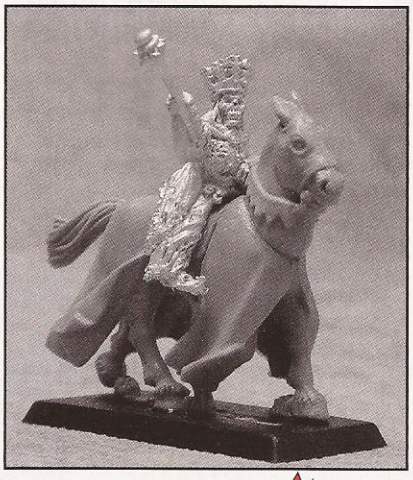
Blisters de NECROMUNDA y EPIC 40,000 a 200 Pta/1,20 €

Blisters de GORKAMORKA a 300 Pta/1,80 €

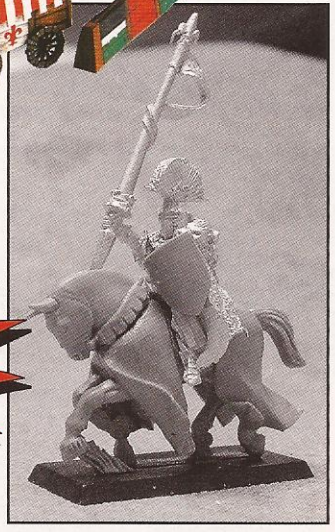
Cajas de NECROMUNDA, EPIC 40,000 y GORKAMORKA a 1000 Pta/6,01 €

CONDES VAMPIRO

- 2 cajas de regimiento de Zombis
- 2 cajas de regimiento de Esqueletos
- 5 blisters de Lobos Espectrales
- 5 blisters de Necrófagos
- 1 Doncella Espectral
- 1 Señor Vampiro de leyenda
- 1 Vampiro de leyenda
- Escenografía No Muertos
- 10 KRÁNEOZ



El precio de este pack es de tan sólo 30.115 Pta 180,99 €



El precio de este pack es de tan sólo 24.520 Pta 147,37 €

BRETONIA

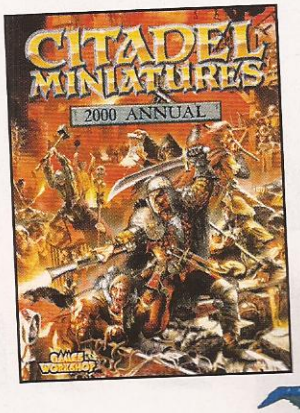
- 2 cajas de Arqueros Bretonianos
- 2 cajas de Caballeros del Reino
- 1 Músico Caballero del Reino
- 1 Portaestandarte Caballero del Reino
- 1 Hechicera Bretoniana
- 4 blisters de Hombres de Armas
- 1 Grupo de Mando de Hombres de Armas
- 2 blisters de Escuderos Bretonianos a pie
- 1 General Bretoniano de la edición especial del 99
- 1 kit de escenografía Bretoniana
- 8 KRÁNEOZ

TÉRMINOS Y CONDICIONES

1. La promoción **KRANEOZ** está organizada por el Servicio de Venta Directa de Games Workshop España, Polígono Gran Vía Sur, C/Motores 300-304, 08908 L'Hospitalet de Llobregat (Barcelona).
2. Se entregará un adhesivo **KRANEOZ** por cada 3.000 Pta (pero no por compras inferiores o fracciones) gastadas en una misma compra realizada a través del Servicio de Venta Directa España. No se darán **KRANEOZ** por las compras realizadas en las tiendas Games Workshop o en los puntos de venta independientes.
3. Las **KRANEOZ** gratuitos tan sólo podrán conseguirse tomando parte en promociones específicas (consultar la Troll de cada mes).
4. Podrán conseguirse **KRANEOZ** adicionales durante promociones especiales (consultar la Troll de cada mes).
5. Los **KRANEOZ** sólo pueden intercambiarse por productos que aparezcan en el catálogo especial **KRANEOZ** que se publicará cada mes en la revista Troll. Todos los productos de este catálogo están sujetos a disponibilidad; y Games Workshop se reserva el derecho de sustituir o retirar productos cuando sea necesario. Todos los cambios serán anunciados en la revista Troll.
6. Games Workshop no se hace responsable de los **KRANEOZ** robados, perdidos o dañados, tanto si se trata de la cartilla como de los adhesivos. La prueba de haber sido enviados no servirá como prueba de haber sido recibidos. Los productos de regalo serán enviados, libres de gastos de envío, sujetos a disponibilidad y posibilidades del servicio de correos.
7. Sólo serán aceptados los **KRANEOZ** auténticos y las cartillas del coleccionista de **KRANEOZ** originales (esto incluye los siete **KRANEOZ** gratuitos incluidos, pero no más de siete en una misma cartilla).
8. La promoción **KRANEOZ** dura desde el 1 de Septiembre del 2000 hasta el 1 de Septiembre del 2001.
9. Games Workshop se reserva el derecho de cambiar o modificar los términos y condiciones de la promoción KRANEOZ. Si no estás seguro de disponer de los últimos términos y condiciones, puedes obtenerlos poniéndote en contacto con el Servicio de Venta Directa.
10. En caso de disputa, la decisión de Games Workshop es final y definitiva.

PROGRAMA

Estos són algunos ejemplos de lo que puedes conseguir con este programa



Catálogo de miniaturas Citadel 2000

Con sólo 5 KRANEOZ:

Colgante de Pistola Bolter.

Trofeo de BloodBowl.

Con 10 KRANEOZ:

Pin de Tzeentch

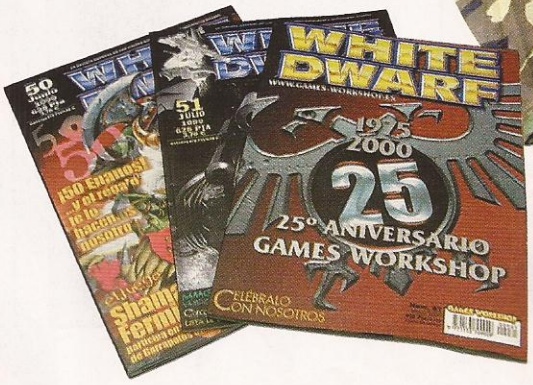
Pin de Nurgle

Pin de Khorne

Un Codex de Warhammer 40,000 a tu elección

Con 25 KRANEOZ :

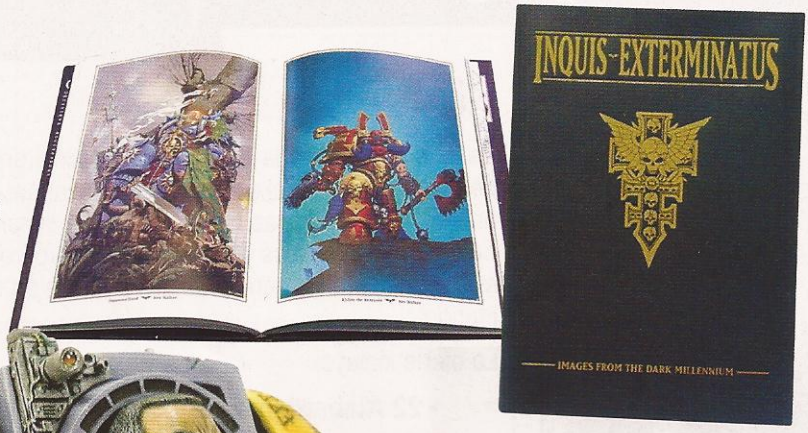
Camiseta de Warhammer 40,000 (Valhalla o Catachán)



Suscripción por 1 año a White Dwarf

KRANEOZ

Con **50 KRANEOZ** conseguirás uno de los siguientes regalos:

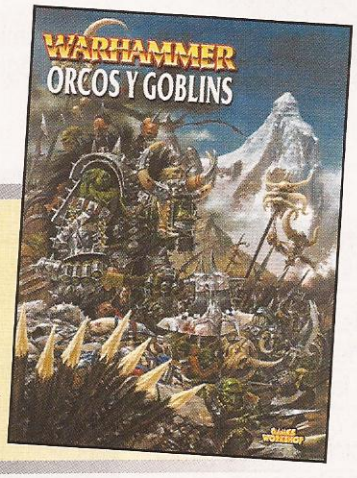


Inquis Exterminatus (libro de ilustraciones que contiene 25 años de ilustraciones de Warhammer 40,000)

Busto de Capitán Exterminador de los Lobos Espaciales de Forgeworld

Con **100 KRANEOZ** (dos cartillas completas) **conseguirás uno de los siguientes regalos:**

Un Codex, Libro de Ejército o el Reglamento de Warhammer o Warhammer 40.000 a elegir firmado por el personal del Studio Inglés.



REGLAS DEL COMBATE

Todos vosotros, aficionados entusiastas, dedicáis horas de vuestro tiempo libre pintando y coleccionando ejércitos de miniaturas Citadel para poder jugar a vuestros juegos favoritos. En el Servicio de Venta Directa de Games Workshop apreciamos tu interés por el hobby y creemos que debes tener la oportunidad de tomar parte en esta oferta por mantener de esta forma tu fe en el Emperador.

KRANEOZ es una gran nueva oferta para los clientes del Servicio de Venta Directa. Simplemente, debes ir pegando en la cartilla del coleccionista los **KRANEOZ** que te enviaremos junto con tus pedidos, si estos superan las 3.000 Pta, hasta reunir los suficientes para obtener uno de los magníficos regalos que te ofrecemos. Cada mes te presentaremos los regalos en la revista Troll; y podrás conseguir la cartilla del coleccionista simplemente pidiéndola al realizar tu pedido a Venta Directa.

Estas son las reglas básicas de este nuevo combate. Fácil, ¿no?

Cada vez que realices un pedido de 3.000 Pta, te enviaremos un KRÁNEO; si gastas 6.000 Pta, recibirás dos y así sucesivamente. Cuando hayas reunido diez KRANEOZ, podrás enviarnos la cartilla debidamente cumplimentada con tus datos a la dirección indicada en la propia cartilla y muy pronto recibirás en tu casa tu regalo y una nueva cartilla de coleccionista.

Sin embargo, si lo prefieres, puedes seguir coleccionando **KRANEOZ** para poder obtener uno de los objetos con que te premiaremos si reúnes 25, o incluso 50, KRANEOZ.

¡¡Pero la promoción no acaba aquí!! Existe un último premio final que te permitirá conseguir, al finalizar la promoción, ¡¡el ejército de 2.000 puntos que tú elijas!!

Todos los premios están sujetos a las existencias disponibles. Si uno de los regalos no está disponible, te enviaremos el segundo regalo que hayas elegido; y, en caso de que este tampoco esté disponible, nos pondremos en contacto contigo para llegar a un acuerdo.

Nota: cada cartilla del coleccionista incluye siete KRANEOZ ya impresos en ella, como regalo de los Trolls de Venta Directa.

GRAN PREMIO FINAL

Un ejército de 2.000 puntos a tu elección completamente gratis.

Al finalizar la promoción, sortearemos este magnífico premio entre todas las cartillas completas (con 50 KRANEOZ) recibidas; por lo que, cuantas más cartillas completes, ¡¡más posibilidades tendrás de conseguir este magnífico regalo!!

EL LABORATORIO DE ORKÍMEDES

PIENZO, LUEGO ZOI VERDE

Mi superior intelecto Orko me ha desafiado a crear DOS kits de conversión especiales para Navidad, así que vayamos directamente a ellos:

Kit 1

Ze trata de añadir a la idea inicial una miniatura de leyenda de plástico con mi toke personal. Ez ideal para añadir una unidad extra de Tropas Básicas y, en un simple abrir y cerrar de ojos, 25 bravos y aguerridos Alabarderos Imperiales estarán dispuestos para la batalla además de su Grupo de Mando.

La oferta incluye:

- **22 Alabarderos de leyenda de plástico**
- **1 Matriz de Grupo de Mando Imperial del nuevo Warhammer**
- **4 Matrices de Escudos de Caballeros del Imperio**
- **25 peanas para las miniaturas**

* El regimiento completo sólo te costará 3.195 Pta/19,20 € (y conseguirás de REGALO 1 KRANEO).

Kit 2

Sólo una más y conseguirás un Sargento del Ala de Cuervo de los Ángeles Oscuros.

El primer componente es la cabeza de la miniatura del Señor del Ala de Cuervo en Land Speeder; el segundo, un brazo (el brazo de Gideon) y el tercero, las hombreras del Escuadrón de Motos del Ala de Cuervo. ¿Qué más puedo añadirle? ¡Ah, sí!, la carcasa de la motocicleta del sargento y, por último, pero no por ello menos importante, un estandarte para la motocicleta (las alas de un Arquero Alado de Kislev)... y ¡se produjo el milagro!

El kit incluye:

- **1 Cabeza de Ángel Oscuro**
- **1 Carcasa de motocicleta**
- **1 Brazo con espada y hombrera**
- **1 Alas de Arquero Alado de Kislev**
- **1 Motocicleta Marine Espacial**

Esta conversión podrás conseguirla por sólo 2.695 Pta/16,20€.

Estas dos ofertas son limitadas hasta fin de existencias y sólo están disponibles a través de Venta Directa.

HOJA DE PEDIDO

GAMES WORKSHOP® Usa esta Hoja de Pedido para formalizar tu pedido de juegos Games Workshop y Miniaturas Citadel. Una vez hayas calculado el importe total de tu pedido, no olvides añadir los gastos de envío, que puedes consultar en el recuadro de más abajo.

VENTA DIRECTA

DESCRIPCIÓN	PRECIO	UNIDADES	PRECIO TOTAL
Warhammer Batallas Fantásticas (EJEMPLO)	11.995 Pta 72,09 Euros	1	11.995 Pta 72,09 Euros

SUBTOTAL	
GASTOS DE ENVIO	
TOTAL	

ENTREGA DE TU PEDIDO

Si efectúas tu pedido antes de las 12h del mediodía, un mensajero te lo entregará en un período máximo de 48h en Península y Baleares; y de 3 días en Canarias, Ceuta, Melilla y Andorra. Los pedidos solicitados después de la hora indicada tardarán un día más. Si has efectuado tu pedido contrarreembolso, deberás pagar su importe total en efectivo en el momento de la entrega.

Las entregas se llevan a cabo de lunes a viernes. Si tienes algún problema con el pedido, no dudes en ponerte en contacto con nosotros para encontrar una solución lo más rápidamente posible.

MUY IMPORTANTE: No olvides indicar tu número de teléfono en el pedido... Y, por favor, **NO ENVÍES DINERO EN TUS PEDIDOS**; no podemos hacernos responsables del dinero enviado a través del servicio de correos.

El consumidor está en su derecho de devolver la mercancía en un período de siete días a partir de la fecha de recepción.

GASTOS DE ENVÍO

	Por Transportista				
	Hasta 2.750 Pta	de 2.751 a 8.500 Pta	Superiores a 8.501 Pta	Servicio urgente (24h)	Por Correo
Península o Baleares	850 Pta/5,10 €	600 Pta/3,60 €	350 Pta/2,10 €	2.350 pta/14,12 €	500 Pta/3 €
Andorra, Islas Canarias, Ceuta o Melilla	2.975 Pta/17,88 €	2.975 Pta/17,88 €	2.975 Pta/17,88 €	-	500 Pta/ 3 €
Portugal	2.000 Pta/12,02 €	1.800 Pta/10,82 €	1.500 Pta/9,02 €	-	1.500 Pta/ 9,02 €
Resto del Mundo	Llámanos y te informaremos				

LUNES a VIERNES de 9:00 de la mañana a 20:30 de la tarde; y los SÁBADOS de 10:00 a 14:00 horas y de 15:00 a 19:00 horas.

TEL 902 13 10 56

FAX 902 13 10 57

troll@games-workshop.es

NOMBRE ....

DIRECCIÓN ....

POBLACIÓN.............................. Código Postal:.............................. Teléfono: ....

Sistema de Pago: Contrareembolso ☐ Tarjeta de Crédito ☐

Número Tarjeta: ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Fecha de Caducidad .... Nombre del Titular ....

Firma del Titular:

Games Workshop Venta Directa Motors, 300-304 - Pol. Gran Vía Sud 08908 - L'Hospitalet de Llobregat - BCN

Si no quieres estropear tu ejemplar de Goblin Fanático, puedes fotocopiar esta página para tu uso personal.

VISA Mastercard American Express EUROCARD

WHITE WARF®

¡SUSCRIBETE

¿POR QUÉ DEBO SUSCRIBIRME? PORQUE MIENTRAS DURE TU SUSCRIPCIÓN DISPONDRÁS DE LAS SIGUIENTES VENTAJAS:

- NO TIENES QUE PAGAR GASTOS DE ENVÍO PARA LOS PEDIDOS QUE REALICES EN VENTA DIRECTA*
- Las SUBIDAS DE PRECIO de la White Dwarf NO TE AFECTARÁN.
- Te convertirás en un amigo de los Trolls; y a nosotros NO NOS GUSTA COMERNOS A LOS AMIGOS...
- La suscripción TE REGALA KRANEOZ, el doble de Kraneoz si haces una renovación.
- Te convertirá en miembro del Club Troll: podrás tener ACCESO A NUESTRAS OFERTAS especiales del tipo "Sólo Club Troll" que aparecen en la revista Troll y tendrás PRIORIDAD EN LA COMPRA DE ENTRADAS A NUESTRO EVENTOS, como el Games Day.
- Recibirás la revista SIN GASTOS DE ENVÍO cada més donde quieras y ¡¡ENVIADA POR MRW!!**

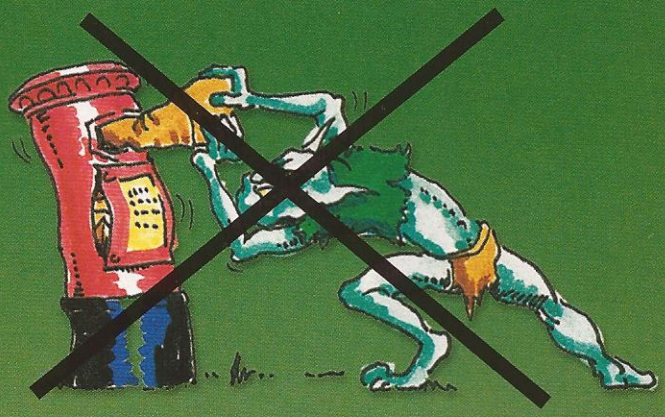
* Válido sólo si efectúas un pedido mínimo de 2.500 Pta (si efectúas un pedido a España, Andorra o Portugal). Los pedidos realizados al interior de la Península o Baleares llegarán por transportista. Los pedidos realizados a Canarias, Ceuta y Melilla llegarán por correo.

** Sólo donde el servicio de transportista esté disponible. Si en tu localidad no es posible enviarla por MRW, la recibirás por correo certificado.

IMPORTANTE

Desde noviembre, los suscriptores peninsulares recibiréis vuestro ejemplar de White Dwarf a través de MRW.

¡Sin demoras y sin pérdidas!

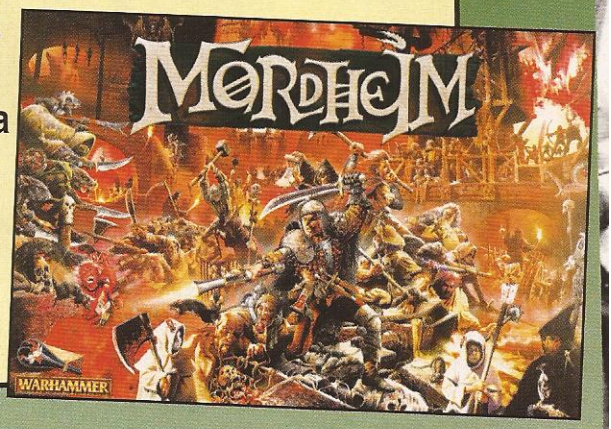


OFERTA 1

Suscríbete a **12 números por el precio de 10: 6.250 Pta (37,59 €).**

OFERTA 2

Suscríbete a **24 números por sólo 19.995 Pta (120,20 €)** y te regalamos **un ejemplar de Mordheim.**



OFERTA ESPECIAL NAVIDAD

Suscríbete a **24 números por sólo 15.000 Pta (90,15 €)** y llévate de regalo **un año gratis de**

Además, **si realizas un pedido de más de 25.000 Pta (150,25 €), ¡¡OBTENDRÁS UN AÑO DE SUSCRIPCIÓN GRATIS!**

SUSCRIPCIONES EUROPA

Suscripción por 1 año. Suscríbete a White Dwarf durante **12 números por 15.000 Pta (90,15€).**

SUDAMERICA

Suscripción por 1 año. Suscríbete a White Dwarf durante **12 números por 20.000 Pta (120.20€).**

NOMBRE .....

DIRECCIÓN .....

POBLACIÓN.....Código Postal:..... Teléfono: .....

Sistema de Pago: Giro Postal ☐ *(Incluir fotocópia del resguardo)* Tarjeta de Crédito ☐

Talón ☐ *(Incluir el talón con la hoja de suscripción)* Contrarreembolso ☐ *(sólo Oferta 2)*

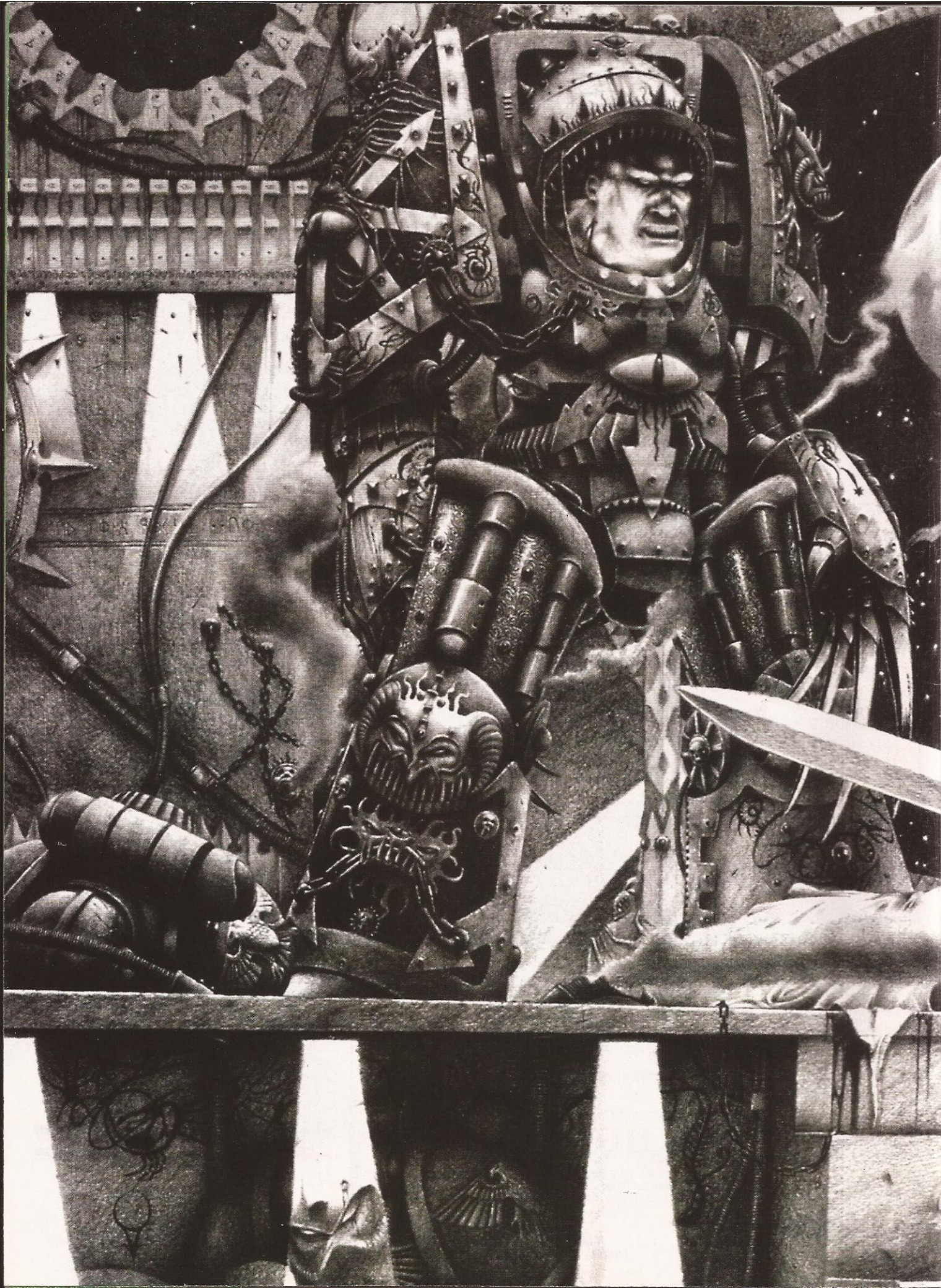
Número Tarjeta: ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Fecha de Caducidad ..... Nombre del Titular .....

Firma del Titular:

Games Workshop Venta Directa
Motors, 300-304 - Pol. Gran Vía Sud
08908 - L'Hospitalet de Llobregat - BCN

ATENCIÓN: El precio de la suscripción comprende los doce números de la revista WHITE DWARF correspondientes a los doce meses siguientes. Dicha suscripción se considera irrevocable sin perjuicio del derecho del suscriptor a darse de baja durante las sucesivas anualidades. En caso de que durante la suscripción el suscriptor decidiese darse de baja, no tendrá derecho a la devolución de ninguna cantidad de dinero sin perjuicio de su derecho a seguir recibiendo la revista por el período de tiempo ya pagado.

VISA Mastercard American Express EUROCARD

Si no quieres estropear tu ejemplar de White Dwarf, puedes fotocopiar esta página para tu uso personal.